

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

/**
 * Write a description of class CSwing_Notizen here.
 * Ein Fenster SWING zur Eingabe der Notizen
 * Einführung in die GUI
 * @author Manuel Friedrich
 * @version 2006-01-23
 */
public class CSwing_Notizen extends JFrame
{
    // instance variables - replace the example below with your own
    JButton m_speichern;
    JButton m_ausgeben;
    JTextField m_eingabe;
    JLabel m_aktNotiz;
    int wert;
    Notizbuch mynotizbuch;

    // Ereignisbehandlung für das Fenster
    class CMeinWindowLauscher extends WindowAdapter
    {
        public void windowClosing(WindowEvent e)
        {
            System.exit(0);
        }
    }

    // Ereignisbehandlung für die Steuerelement
    class CMeinActionLauscher implements ActionListener
    {
        public void actionPerformed(ActionEvent e)
        {
            String Label;
            Label=e.getActionCommand();

            if (Label.equals("Notiz hinzufügen"))
            // hier wird der Eintrag in die Notizliste aufgenommen
            mynotizbuch.speichereNotiz(m_eingabe.getText()); else

            // Notiz ausgeben und in JLabel anzeigen
            if (Label.equals(">")){
                if (wert<mynotizbuch.anzahlNotizen()-1)
                {wert++;
                    m_aktNotiz.setText(mynotizbuch.getNotiz(wert)+" "+(wert+1)+"/
"+mynotizbuch.anzahlNotizen());
```

```
    }
    }
}

/**
 * Constructor for objects of class CSwing_Notizen
 */
public CSwing_Notizen(String titel)
{
    super(titel);

    // Button-Instand erzeugen
    m_speichern= new JButton("Notiz hinzufügen");
    m_ausgeben=new JButton(">");
    m_eingabe=new JTextField(" ",20);
    m_aktNotiz=new JLabel("Aktuelle Notiz");

    // Layout-Manager erzeugen
    getContentPane().setLayout(new FlowLayout());
    // Button in das Fenster aufnehmen
    getContentPane().add(m_speichern);
    getContentPane().add(m_ausgeben);
    getContentPane().add(m_eingabe);
    getContentPane().add(m_aktNotiz);
    // Frame bei Lauscher anmelden
    addWindowListener(new CMeinWindowLauscher());
    // Schalter bei Lauscher registrieren
    m_speichern.addActionListener(new CMeinActionLauscher());
    m_ausgeben.addActionListener(new CMeinActionLauscher());

    // Notizbuch hinzufügen
    mynotizbuch=new Notizbuch();
    wert=-1;

}

public static void main(String[] args)
{
    CSwing_Notizen Fenster=new CSwing_Notizen("Notizen 4");
    Fenster.pack();
    Fenster.setSize(300,100);
    Fenster.show();
}
}
```

